

Huskeliste onsdagsseilaser:

Forberedelser.

- 1 Kom i god til før seilas, 1 time er knapt, 2 timer er litt god tid, men fortsatt bedre enn litt for lite
- 2 Om dere ønsker og gjøre endringer på banen som er beskrevet i seilingsbestemmelser (se <https://www.trondhjems-seilforening.no/onsdagsregatta/>), tegn opp dagens bane og heng denne opp på tavlen på klubbhuset **før kl. 17.00.**
- 3 Finn frem alt nødvendig utstyr
 - Bøyer
 - Tau og kniv
 - Steiner
 - Flagg
 - Regattamateriell, finnes i regattakassen, ta denne med.
 - Startklokke (mobiltelefon e.l. kan også brukes)
- 4 Gå over alt utstyret og sørg for at du har med deg alt utstyret du trenger i MOB båten
- 5 Om ikke annet er avtalt vil det være med en fast båtfører i MOB båten, så dere trenger ikke tenke på båtkjøring.

Dra ut på sjøen og legg banen.

Prøv å legge banen rett etter beste evne, bruk gjerne litt ekstra tid om du trenger det. Støt i så fall to ganger i hornet og heis AP flagget. Dette betyr at seilassen er midlertidig utsatt. Støt en gang i hornet når du tar ned AP og vent ett minutt før du begynner med startprosedyrer

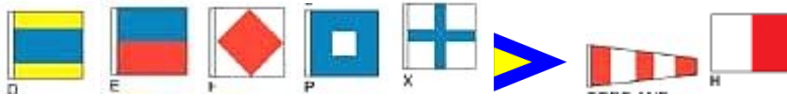
Husk å binde flere runder rundt hver stein i tilfelle en runde skulle ryke, ved mye sjø og vind bruk to steiner med litt avstand imellom hverandre, ved veldig mye sjø og vind bruk to liner fra steinene opp til bøya.

På de store bøylene skal en kjetting festes som lodd slik at bøyen ”står” oppreist i sjøen

Startprosedyre.

- Ha følgende utstyr klart: Stoppeklokke, startklokke, flagg, skrivesaker
- Start klassene i rekkefølgen E – D – F+G – H
- Startes flere regattaer samme kveld kan man endre startrekkefølge

Følgende flagg må være klar på stang før start:



5 min: Klasseflagg opp, hornsIGNAL



4 min: Klarsignalet "P" opp, hornsIGNAL



1 min: Klarsignalet "P" ned, hornsIGNAL



Start: Klasseflagg ned, hornsIGNAL



← Dette er en representasjon av starten for den største klassen "D".

Når starten har gått, vent 1 minutt og gjenta samme prosedyre for de andre klassene, E og F



Noter hvor mange minutter det er mellom hver start. Dette er viktig for resultatberegningen etterpå.

OBS-1: Dersom krøll i startprosedyren:

To støt i hornet og heis "AP"



Dette er flagget som indikerer utsettelse. Når du har nullstilt deg, støt i hornet og ta "AP" ned.

Start ny startprosedyre for den klassen du var i gang med.


OBS-2: Dersom tyvstart: To støt i hornet og heis flagg "X"



Noter hvilke båter som tyvstarter, og følg med på om de går tilbake for å krysse startlinja på nytt. Selv om en båt er tatt for tyvstart, noter målgangstid. Det kan hende en protest gjør at de skal ha tellende resultat.

OBS-3: Dersom masse-tyvstart:

Dersom så mange båter tyvstartet at du ikke hadde oversikt over hvem som tyvstartet heis

1. likhetstegn  og støt 2 ganger i hornet. Start så denne klassens startprosedyre på nytt omgående. Dette er en generell tilbakekalling og starten tas på nytt.

Målgang

Legg MOB-båt slik at du sikter over mållinja. Se litt an hvilken bøye du tror båtene kommer nærmest slik at du lettere kan lese av seilnummer.

Person 1: Noterer seilnummer på de som går i mål. Prøv å hele tiden være litt i forkant.

Person 2: Tar tiden på hver båt. Trykk "SPLIT" på stoppeklokka og rop tiden til den som noterer, om du bruker stoppeklokke. Noter klokkeslett om det er det dere bruker. Noter også tider på entypeklassene.

- Hvis det ikke skal seiles flere seilaser etter pågående seilas flagges R på startbåten ved målgangen. R er et dansk flagg der det hvite er byttet ut med gult
- Båter som ikke er kommet i mål innen 21.30 skal noteres DNF, UANSETT.

Rydd opp banen, ta med tidene inn for resultatberegning.

Annet

- Ved veldig lite vind ikke start noen seilaser. Ligg og vent på vind til det er rettferdige og forutsigbare forhold på banen for hele seilassen. Utsett midlertidig ved å heise AP og støt to ganger. Støt en gang når du tar ned AP og vent 1. minutt før neste signal.
- Noter nummer på båter som krysser startlinjen på et uautorisert tidspunkt
- Husk at siste mulige startskudd er 20.30.
- Om vinden skulle dø ut helt på banen eller blåse totalt forskjellige retninger vedvarende på banen annuller seilassene som har startet ved å heise N og støt tre ganger i hornet.
- Unngå avkortninger, da burde heller seilassen ikke vært gjennomført i utgangspunktet, eller den skal annulleres
- Ikke annuller seilaser der en båt har gått i mål med mindre det annulleres som følge av sikkerheten til seilerne eller rettferdige forhold på banen.
- LYKKE TIL

